



PROGRAMA CIECIBA 2024

MIÉRCOLES 09 DE OCTUBRE			
08:45	<a href="#">Apertura de sala - acreditación</a>		
09:00	<a href="#">Presentación del Congreso - Autoridades</a>		
09:30	<b>Esp. Zelmira May</b> <a href="#">Los futuros de la educación: UNESCO y los desafíos de la Educación hoy</a>		
10:00	<b>Dr. Jairo Ortiz Revilla</b> <a href="#">¿Existen evidencias sobre los efectos de la educación STE(A)M?</a>		
10:45	<b>Dr. Marcos Chacón Castro</b> <b>Mgter. Sebastián García Surianu</b> <a href="#">Gamificación y narrativas matemáticas con IA: Estrategias innovadoras para la enseñanza de las matemáticas</a>	<b>Dra. Romina Cartoceti</b> <a href="#">La construcción de textos escritos en el aula: una perspectiva psicolingüística</a>	
	<b>BREAK</b>		
15:00	<b>Mgter. Vicente CAPUANO</b> <a href="#">Idas y vueltas de la enseñanza de las ciencias básicas</a>		
15:45	<b>Dr. Marcel Pochulu</b> <a href="#">Uso de Inteligencia Artificial Generativa en el diseño de tareas y reflexión docente en Ciencias Básicas</a>	<b>Astrónomo Horacio Tignanelli</b> <a href="#">¿Por qué no hablan los planetas?</a>	<b>Lic. Ávalos Mariano</b> <a href="#">Ajedrez 4.0.: ¿Cómo incorporar el pensamiento computacional a través del ajedrez?</a>
	<b>Dr. Espinoza Fabián</b> <a href="#">Propuesta de enseñanza de la Matemática basada en el</a>	<b>Dr. Rubén PELUFFO</b> <a href="#">El Modelo del Mosaico Fluido para las Membranas</a>	<b>Mgter. Noelia Mato Díaz</b> <a href="#">Ludificación como Estrategia Innovadora en el Aprendizaje</a>



	<a href="#">desarrollo de competencias</a>	<a href="#">Biológicas: no todo está permitido!</a>	<a href="#">de las Ciencias Básicas</a>
<b>17:15</b>	<p><b><a href="#">Investigaciones:</a></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Resolución de problemas como Competencia de ingreso en alumnos ingresantes a UTN – FRCON (Álvarez; Rojas; Heredia)</li> <li>- Articulación académica: Escuela media y Universidad en el ámbito de la Vitivinicultura - UNER (Corrado; Soldá; Davies; Dalzotto; Gerard; Leonardelli)</li> <li>- La Hoja de Apoyo como propuesta de enseñanza innovadora en Ingeniería y Sociedad de UTN-FRA (Ferrando; Páez; Forno)</li> </ul>	<p><b>Dr. Ariel Pullao</b></p> <p><a href="#">Residuos radiactivos - Una mirada reflexiva</a></p>	<p><b>Prof. Martín Almirón</b></p> <p><a href="#">Tecnología Educativa en la formación de Profesores de Matemática</a></p>

<b>JUEVES 10 DE OCTUBRE</b>			
<b>08:45</b>	<p><b>Dra. Mabel Rodríguez</b></p> <p><a href="#">Sobre la pertinencia en materias matemáticas</a></p>	<p><b>Dr. Domingo Walter Borba Franco</b></p> <p><a href="#">¿Cómo potenciar la enseñanza de las ciencias básicas con Inteligencia Artificial?</a></p>	
<b>09:30</b>	<p><b>Dr. Faure Omar Roberto</b></p> <p><b>Lic. Patricia C. Gómez</b></p> <p><a href="#">Demostraciones sin Palabras</a></p>	<p><b>Dr. Ignacio Idoyaga</b></p> <p><a href="#">Entre aulas y algoritmos: el impacto de los Modelos de IA en la Educación en Ciencias</a></p>	<p><b>Esp. Diego Amiconi</b></p> <p><a href="#">Innovando en la educación universitaria con el uso de herramientas de IA en relación al ODS4</a></p>



VII CONGRESO  
INTERNACIONAL  
DE ENSEÑANZA DE LAS  
CIENCIAS BÁSICAS

2024

10:15	<p><b>Mgter. Mario Álvarez</b></p> <p><b>Lic. Araceli Rojas</b></p> <p><b>Prof. José Heredia</b></p> <p><a href="#">Diseño de consignas en la Resolución de problemas como Competencia de Ingreso a la universidad</a></p>	<p><b>Prof. Sebastián Méndez</b></p> <p><a href="#">La producción audiovisual para la enseñanza de las ciencias naturales</a></p>	<p><b>Mgter. Darío Savastano</b></p> <p><a href="#">Gamificación como herramienta evaluativa</a></p>
11:00	<p><b>Lic. Cristian Vecchietti</b></p> <p><a href="#">Gamificación e IA para la enseñanza de las matemáticas</a></p>		